

ぶただひつじの Wiki へようこそ

FrontPage というのは、Wiki のトップページのことです。
いままで 763 人の方がアクセスしてくれました。ありがと～

現在は、FF 風 RPG ゲーム作りの活動中です。

開発状況はこちら。

- 開発状況
- ストーリー 1
- 音楽
- 戦闘

メンバーの方は、右上の「ログイン」から入ってください。

ログインしないと編集等が行えません。

■参考ページ

DX ライブラリ置き場 ★★

<http://homepage2.nifty.com/natupaji/DxLib/>

Python でゲーム作りますが何か? ★★

<http://pygame.skr.jp/>

DotWorld 星なし

<http://whss.biz/~tsukasa/main.html>

画像ダウンロード (キャラチップ&背景マップチップ) ★★

<http://www.tekepon.net/fsm/modules/refmap/index.php?mode=map&sort=released&cid=4#example>

画像ダウンロード (敵キャラ) ★★

<http://wato5576.hp.infoseek.co.jp/map.html>

画像ダウンロード (キャラバストアップ) ★

<http://k-kamio.hp.infoseek.co.jp/rpg/frame1.html>

画像ダウンロード (マップチップ) 星なし

<http://wato5576.hp.infoseek.co.jp/map.html>

■ DX ライブラリ導入方法

導入方法を紹介しているページ

http://homepage2.nifty.com/natupaji/DxLib/dxuse_vc2008express.html#R4

最低限必要な手順

1. VisualStudio2005 以上をインストール (無料で使える VS2008EE がオススメです)

2. `DirectX9SDK`をインストール
3. `PlatformSDK` をインストール (`PSDK-x86.exe` をインストールしてください)
4. プロジェクトを作る際に `myLib` フォルダと `DxLib.h` を導入